

Installation et prise en main de SPIDD v2

Le but de ce document est d'expliquer l'installation et la mise en service de SPIDD v2. Il ne s'agit pas d'un manuel utilisateur détaillé, la plupart des fonctions étant iso-fonctionnelles avec le SPIDD v1. On abordera seulement les grandes lignes permettant d'exploiter le logiciel sur une compétition.

Installation

L'application SPIDD v2 s'appuie sur le Framework.NET 4.8 pour fonctionner. Même s'il est possible de fournir ce composant inclus dans l'application, il est fortement recommandé d'installer le framework 4.8 de base afin de bénéficier ensuite de toutes les mises à jour de sécurité fournies par Windows.

Le framework 4.8 est disponible en téléchargement à l'adresse suivante :

<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet-framework/thank-you/net48-web-installer>

Deux versions sont également fournies avec le fichier ZIP de SPIDD v2 :

- ndp48-web.exe : il s'agit d'un installeur allant chercher les fichiers d'installation sur le Web (le même que celui exécuté en cliquant sur le lien précédent). Cela nécessite donc d'avoir une connexion internet active pour installer le composant (1 Mo).
- ndp48-x86-x64-allos-enu.exe : il s'agit de l'installeur complet pouvant être exécuté sans avoir de connexion internet (118 Mo).

Normalement, la plupart des postes Windows 10 et 11 ont ce framework installé.

Contrairement au SPIDD v1, le SPIDD v2 ne nécessite pas de logiciel d'installation. Le logiciel est fourni dans un fichier compressé au format ZIP qu'il suffit de décompresser là où vous le souhaitez (il est préconisé même de ne pas l'installer dans le dossier « Program Files » comme on pourrait le souhaiter pour éviter les problèmes de droits d'écriture nécessaire dans ce dossier).

Le contenu du dossier SPIDD v2 livré est ainsi constitué...

 logs	=> quelques fichiers logs
 mysqlFFTT	=> logiciel de base de données + la base SPIDD elle-même
 SQL	=> dossier contenant des requêtes SQL (pour mise à jour base de données)
...(quelques DLLs)...	
 Spidd.exe	=> le programme SPIDD v2
...(quelques DLLs)...	

Initialisation ou réinitialisation de la base SPIDD

Dans le dossier mysqlFFTT, deux dossiers ont un intérêt particulier. Les autres dossiers ne sont pas à toucher.

Le dossier « data » contient la structure de la base de données en cours d'utilisation

Le dossier « data.original » est la base de données du SPIDD vide.

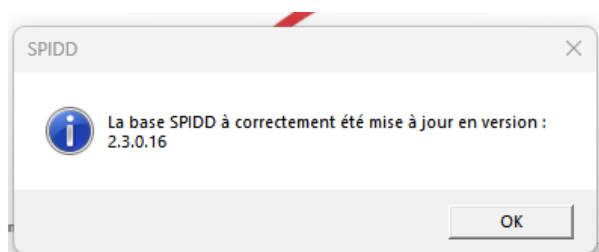
Lors de la 1^{ère} utilisation, les deux dossiers sont identiques. Si au cours de vos tests vous souhaitez repartir d'une base vide, alors il suffit de stopper l'application SPIDD v2 et de copier le contenu de « data.original » dans le dossier « data ».

Si vous souhaitez transférer votre base à un autre utilisateur, il suffit de copier le dossier data et de le coller dans l'installation cible à la place du dossier data.

Attention : contrairement au SPIDD v1, cette base de données vide ne contient AUCUNE donnée. Il est nécessaire d'importer à minima un référentiel pour pouvoir travailler, même en mode « autonome » (=sans import de package), notamment pour initialiser par exemple les catégories d'âge, etc...

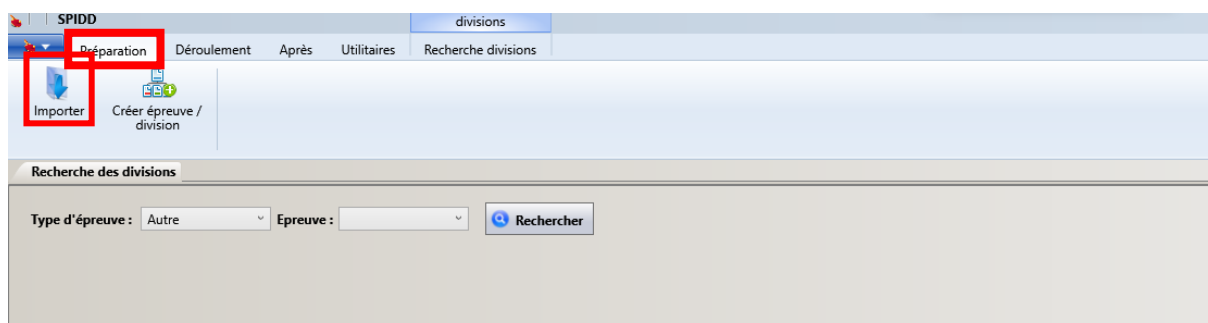
1^{er} lancement

Lors de la 1^{ère} utilisation du logiciel, la base de données est « mise à niveau » : cela est tout à fait normal. Le message suivant apparaît alors :



Préparation de compétition

La version actuellement fournie permet d'exploiter les fichiers générés à partir du SPID v2 (référentiel, licenciés/clubs et packages).



Puis dans la boîte d'import, sélectionner respectivement dans le type d'import : « référentiel », « Licencié et club » et « package ».

Une particularité de la version SPIDD v2

Contrairement au SPIDD v1, lors de compétition de type CFI avec plusieurs tableaux gérés en même temps, les numéros de dossards doivent être **uniques**. Il n'est donc pas possible d'attribuer le dossard n°1 sur 2 joueurs différents inscrits à deux tableaux de catégorie différente (cela était possible avec le SPIDD v1). Maintenant, cela n'est à priori pas gênant dans le fonctionnement normal d'une compétition sur un même lieu.